



## CAN – команды

Действие	№ CAN-скрипта
Закрыть ЦЗ	1
Открыть ЦЗ	2
Моргнуть аварийкой	3
Моргнуть фарами	4
Имитация открытия двери водителя	5
	6
	7
	8

Внимание: для того, чтобы CAN – команды и CAN датчики с запросом (IsoRequest) работали, необходимо, чтобы шина, по которой идет управление либо запрос, была сконфигурирована для работы в режиме «Нормальный» (по умолчанию обычно установлен «Режим прослушивания»).

Аппаратные настройки CAN

Скорость передачи: 500 кбит/с

Режим работы: **Режим прослушивания**

Аппаратные CAN-с

Режим "Нормальный" использовать при необходимости посылать команды или запросы в CAN. В других случаях рекомендуется использовать "Режим прослушивания"

№ 1 Тип CAN фрейма: Standard ID: 000 ID2: 000 Формат отображения: 16-ричный  Включен  
Тип CAN фильтра: По маске Mask1: 000 Mask2: 000

№ 2 Тип CAN фрейма: Standard ID 1: 000 ID3: 000 Формат отображения: 16-ричный  Включен  
Тип CAN фильтра: По списку ID2: 000 ID4: 000

№ 3 Тип CAN фрейма: Standard ID 1: 000 ID3: 000 Формат отображения: 16-ричный  Включен  
Тип CAN фильтра: По списку ID2: 000 ID4: 000

№ 4 Тип CAN фрейма: Standard ID 1: 000 ID3: 000 Формат отображения: 16-ричный  Включен  
Тип CAN фильтра: По списку ID2: 000 ID4: 000

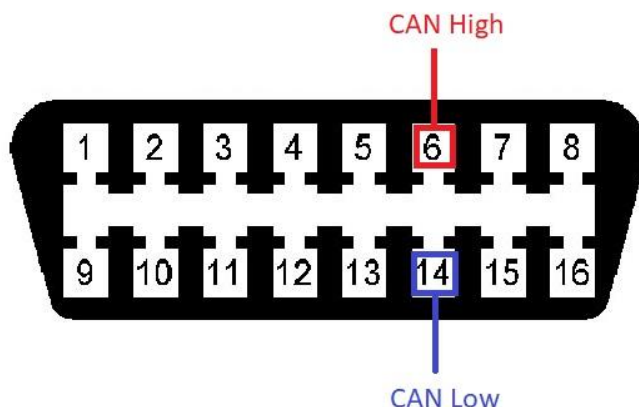
Отмена ОК

## Подключение CAN.

Внимание! Убедитесь, что после подключения к CAN-шине и загрузки настроек в блок, значения на вкладке «CAN-датчики» обновились и соответствуют текущим значениям параметров (то есть пробег, обороты и т.д. соответствуют реальным). Важно убедиться, что терминал правильно определяет сигнал зажигания (аналоговый либо CAN, в зависимости от настроек), т.к. от него может зависеть корректность сброса показаний некоторых датчиков.

Подключение CAN1: на диагностическом разъеме OBD-II.

CAN-High: 6 контакт (цвет провода)  
CAN-Low: 14 контакт (цвет провода)



Подключение CAN2: разъем с задней стороны салонного блока предохранителей

CAN-High: белый провод  
CAN-Low: коричневый провод

Фото будет добавлено позже

Альтернативное подключение CAN2: в левой кик-панели

